

## Projektbeskrivelse – Talentstrategisk udviklingsprojekt

### Formål

At integrere AVR-teknologien i Fredericias Kommunes uddannelser på folkeskole-, ungdomsuddannelses- og videregående niveau samt øge aktiviteterne i Bülow's Makerspace og iværksætttermiljø.

### Visioner

- At udbrede kendskab og brug af AVR-teknologier.
- At lærere på folkeskole-, ungdomsuddannelses- og videregående uddannelsesniveau stifter bekendtskab med og bliver i stand til at anvende AVR-teknologi i undervisningen.
- At iværksættere stifter bekendtskab med og bliver i stand til at anvende teknologien til at udvikle koncepter og prototyper.
- At Makerspace bliver knudepunkt for teknologi udbredelse, herunder også programmering og kodning.
- At Makerspace bliver et naturligt værested, hvor lærere fra uddannelsesinstitutioner kan mødes med faste intervaller og dele viden om teknologi.

### Mål

Pilotprojektets succes sættes ud fra et realistisk niveau ift. hvor man evaluerer på:

- Antal personer der stifter bekendtskab med teknologien (Kvantitativ optælling)
- Antal nøglepersoner der uddannes i brugen af teknologien (Kvantitativ optælling)
- Antal iværksættere der kan benytte teknologien til at skabe prototyper (Kvantitativ optælling)
- Om teknologien fanger flere (Kvalitative interviews)
- Om AVR-teknologien kan anvendes i undervisningen udover pilotprojektets periode (Kvalitative interviews)

### Deltagere

- Nøglepersoner (lærere) fra folkeskolen
- Nøglepersoner (lærere) fra ungdomsuddannelser
- Nøglepersoner (lærere) fra videregående uddannelser
- Ungdomsuddannelsesvejledere
- Iværksættere (Business Fredericia)

### Forløb, opstart forår 2019

- Præsentation og forventningsafstemningsmøde med relevante ledere fra Fredericia's Uddannelsesråd
- Præsentationsworkshop og uddannelsesdage for nøglepersoner. Creator AVR og Virtual Trainers. AVR-forløb hen over skoleår 2019-2020 planlægges her.

- Etablering af netværk for nøglepersoner med knudepunkt i Bülow's Makerspace
- Hjælp til indkøb og opsætning af udstyr

### **Forløb, skoleår 2019-2020**

Projektbeskrivelse – Talentstrategisk udviklingsprojekt

- Support og støtte til afviklingen af de planlagte AVR-forløb på tværs af Videregående Uddannelser, Ungdomsuddannelser, og Udskoling. Herunder opstarts-event, opfølgende workshops, og teknisk service.
- Løbende evaluering og vidensdeling blandt nøglepersoner med knudepunkt i Bülow's Makerspace. Præsentation af findings til event ved projektets udløb samt planlægning af skoleår 2020-2021 med henblik på fortsat forankring
- Extended Reality innovationsworkshops for iværksættere (evt. i forbindelse med InnoCamp fra IBC)

### **Budget**

- 100 Licenser, 2 år: kr. 60.000
- 4 HTC Vives (1 til folkeskole, 1 til ungdomsuddannelse, 1 til videregående uddannelse, 1 til makerspace): kr. 80.000
- 10 mobiltelefoner: kr. 40.000
- Homido, QR-mærkater, software og spil: kr. 15.000
- Konsultation, workshops, teknisk hjælp: kr. 305.000

I alt: kr. 500.000